

west end
IDIOMAS

PRESENTS TEEN TECH™

Innovation / Technology in English 2016

Camp designed by
CHRISTOPHER SHAW
American IT Expert
and Teacher

WEB

MOBILE

PROJECT MANAGEMENT

(12-16 años)
Agosto 16-26

2 semanas de curso
Lun.-V. 9:30-1:30pm

Description

16 TEEN TECH

TEEN TECH's Summer Innovation camp enseña a los estudiantes sobre tecnología, diseño y emprendimiento en equipo aplicable al entorno del aprendizaje. Esto supone que el estudiante trabajará en actividades relacionadas con tecnología para desarrollar una idea que resuelva un problema, creado físicamente, y que se aplica en la comunidad o en la clase. Como resultado, los estudiantes tendrán la oportunidad de aprender los principios básicos del trabajo en equipo, diseño, emprendimiento y tecnologías tales como desarrollo de aplicación básica y diseño de web. Al final del curso, los estudiantes serán capaces de presentar un producto basado en su propio diseño e ideas.

Este programa es ideal para estudiantes de edades comprendidas entre 12-18 años que tengan un gran sentido de la curiosidad, disfruten del trabajo creativo directamente con actividades, y que estén interesados en el mundo de la tecnología.

No se necesitan conocimientos previos en ciencias, ingeniería, o diseño de cualquier tipo. Es más importante el entusiasmo, el deseo por aprender y trabajar en equipo.

Teachers

16 TEEN TECH

Expertos en lingua
ingles y tecnologia

Christopher SHAW – de California. Enseña nuevas tecnologías e inglés. Siempre busca formas innovadoras de motivar a la comunidad y a los estudiantes, para hacer que el aprendizaje de la tecnología resulte divertido e interesante. Christopher ha diseñado este programa para facilitar y promover diferentes métodos de proyectos y la elaboración de un producto en equipo.



Mario YÁÑEZ – bilingüe en inglés. Actualmente trabaja en sistemas INDRA como director de proyectos para la integración del programa / software. La pasión de Mario es poder acercar la tecnología y sus métodos a una gran audiencia. Mario posee experiencia en la enseñanza y es parte muy valiosa del equipo.



Xabier GARCIA – (ayudante) estudiante de economía de la UPNA. Tiene buen dominio del idioma inglés. Facilita proyectos técnicos a la vez que apoya a los estudiantes con el manejo del idioma.



Mar OBEJERO – (profesora de inglés) apoyo con la enseñanza del idioma, ejercicios prácticos y valoración de materiales y clases.

Mission Statement

16 TEEN TECH

Nuestro Objetivo....

Nuestra misión – Aquí en **TEEN TECH** nuestros jóvenes tienen la oportunidad de prepararse para el futuro en métodos de proyectos, idioma inglés y habilidades de trabajo en grupo. Estos temas son fundamentales en su crecimiento, sostenibilidad y motivación para formar futuros equipos técnicos de proyectos. A través del uso del inglés como vehículo de comunicación, preparamos a nuestros estudiantes para enfrentarse al mundo moderno con mayor seguridad. **TEEN TECH** tiene el conocimiento y las herramientas para enseñar estos métodos de innovación y tecnología. ¡Estamos aquí para ayudar!



¡Apuntarte
hoy!

948 198 011
info@westend.es
www.westend.es
c/ irunlarrea 43
PAMPLONA

Courses:

16 TEEN TECH

Estudiantes
pueden aprender...

WEB DESIGN

Diseño de Web – Christopher va a enseñar el uso de Doteasy website builder. Nos centraremos fundamentalmente en UX (experiencia usuario) y UI (interfaz usuario) del mismo modo que mantenimiento y recolección estadística. El sitio de web se usará también como aplicación de mercado y apoyo para la aplicación Android que se esté utilizando. Se asignarán a cada grupo controles de dirección del proyecto y director.

Diseño

ANDROID / CHAT

Android / Chat – A través del uso de Android SDK desarrollaremos de forma visual esta aplicación básica de chat en el curso. Esto incluye el uso de herramientas de control del proyecto en el equipo de estudiantes tales como Trello, Kanban, Pixate, Canva y otras útiles. Mario Yáñez será el que impartirá este curso ya que es un experto en programación y desarrollo de sistemas.

Desarrollo

Project Management

Desarrollo del proyecto - los estudiantes se organizarán en grupos liderados por el director del proyecto. Estos directores de proyectos actúan como intermediarios entre los diferentes equipos de estudiantes y el profesor, propietario del proyecto. Las reuniones SCRUM de cada mañana sirven de guía a los equipos para comprender las acciones a realizar. Los directores facilitarán la comunicación y los cambios dentro del sistema : Trello, Kanban, SCRUM, Email, Demostration and Presentation.

Proyecto

Algunas Definiciones Utiles:

AGILE

Relacionado con el método de dirección del proyecto, usado especialmente para el desarrollo de software, esto se caracteriza por la división de tareas en fases de trabajo cortas, con frecuentes revisiones y adaptación de planes.

“Los métodos ágiles reemplazan diseños de alto nivel con rediseños frecuentes”

KANBAN

Una pizarra Kanban es una herramienta de visualización de un trabajo y flujo de trabajo que te permite optimizar el ritmo de trabajo. Estas pizarras, como la que aparece en el dibujo de abajo, usan normalmente notas pegadas para comunicar la situación, progreso y problemas.

TRELLO

Una pizarra Trello es una lista de listas, completada con las tarjetas usadas en el equipo o individualmente. Trello tiene todo lo que se necesita para organizar proyectos de cualquier envergadura. Se abre una tarjeta y se pueden añadir comentarios, cargar documentos adjuntos, crear listas, añadir etiquetas con fechas y mucho más.